

AIDE DE JEU SCENARIO MISSIONS

LISTE DES MISSIONS	Points de Conquête	Missions Accomplies
« Affront » : le joueur remporte 1 Point de conquête si à la fin de la partie il dispose d'au moins un combattant Insignifiant en vie.	1 PC	
« Artefact » : un joueur qui dépose un Artefact (objet léger, voir plus bas) dans la Zone de dépôt adverse (voir plan) remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Au tapis ! » : un joueur remporte 1 Point de conquête en réalisant un Mis au sol sur un Indépendant adverse.	1 PC	
« Camage » : un joueur qui élimine tous les Troupiers de la compagnie adverse remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Chasseur de têtes » : un joueur qui élimine tous les Indépendants de la compagnie adverse remporte 2 Points de conquête.	2 PC	
« Décapiter » (ordre passif/- 2 CMD) : avant la réalisation d'une passe d'armes, un combattant peut dépenser 2 Points de CMD pour tenter de décapiter la figurine adverse qu'il va affronter.	1 PC	
« Liquidez ce chien de guerre ! » : un joueur remporte 1 Point de conquête en éliminant une figurine de la compagnie adverse qui ne soit pas issue de la même faction que l'officier adverse.	1 PC	
« Poignarder » : un joueur qui inflige une perte d'au moins 6 points de vie à l'officier adverse remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Premier sang » : le joueur qui élimine le premier une figurine adverse remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Prestige » : un joueur qui élimine l'officier adverse remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Que la victoire est belle ! » : le joueur qui a perdu le moins grand nombre de PA, à la fin de la partie, remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Sacrifice » (ordre- passif- 2CMD permanent) : le joueur remporte 1 Point de conquête si son Officier dépense définitivement 2 Points de CMD.	1 PC	
« Terrain conquis » : le joueur qui dispose à la fin de la partie du contrôle tactique de la zone centrale remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Une tête sur un plateau » : le joueur remporte 1 Point de conquête si la tête du décapité (objet léger) se trouve à la fin de la partie dans sa Zone de dépôt.	1 PC	

LISTE DES MISSIONS	Points de Conquête	Missions Accomplies
« Affront » : le joueur remporte 1 Point de conquête si à la fin de la partie il dispose d'au moins un combattant Insignifiant en vie.	1 PC	
« Artefact » : un joueur qui dépose un Artefact (objet léger, voir plus bas) dans la Zone de dépôt adverse (voir plan) remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Au tapis ! » : un joueur remporte 1 Point de conquête en réalisant un Mis au sol sur un Indépendant adverse.	1 PC	
« Camage » : un joueur qui élimine tous les Troupiers de la compagnie adverse remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Chasseur de têtes » : un joueur qui élimine tous les Indépendants de la compagnie adverse remporte 2 Points de conquête.	2 PC	
« Décapiter » (ordre passif/- 2 CMD) : avant la réalisation d'une passe d'armes, un combattant peut dépenser 2 Points de CMD pour tenter de décapiter la figurine adverse qu'il va affronter.	1 PC	
« Liquidez ce chien de guerre ! » : un joueur remporte 1 Point de conquête en éliminant une figurine de la compagnie adverse qui ne soit pas issue de la même faction que l'officier adverse.	1 PC	
« Poignarder » : un joueur qui inflige une perte d'au moins 6 points de vie à l'officier adverse remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Premier sang » : le joueur qui élimine le premier une figurine adverse remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Prestige » : un joueur qui élimine l'officier adverse remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Que la victoire est belle ! » : le joueur qui a perdu le moins grand nombre de PA, à la fin de la partie, remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Sacrifice » (ordre- passif- 2CMD permanent) : le joueur remporte 1 Point de conquête si son Officier dépense définitivement 2 Points de CMD.	1 PC	
« Terrain conquis » : le joueur qui dispose à la fin de la partie du contrôle tactique de la zone centrale remporte 1 Point de conquête.	1 PC	
« Une tête sur un plateau » : le joueur remporte 1 Point de conquête si la tête du décapité (objet léger) se trouve à la fin de la partie dans sa Zone de dépôt.	1 PC	

